

# Hluboce smažené 7

Autor: Lorenzo Trenti

Přeloženo z originálu **Deep Fry 7**: <https://tinyurl.com/2p8zvpa5>

Překlad pro <https://e-larpy.cz/>: **Silvie Jirkovská**

Grafická úprava: **Martina „Isobell“ Neherová**

Publikováno pod **CC BY-NC 2.0**

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc/2.0/>

Můžete: Sdílet, upravovat

Za podmínek: Uvádět jméno autora, vyznačit provedené změny,  
k nekomerčnímu použití



**Volně inspirováno knihou *Memorie di un cuoco d'astronave***

**(Memoáry vesmírného kuchaře) od Massima Mongaie věnovanou Albertu Panicuccimu.**

## Úvod

Hra je pro 3–5 hráčů. Můžete ji hrát u stolu nebo ve videohovoru.

Každý z vás hraje roli mezihvězdného šéfkuchaře ve světě, kde pozemská civilizace přispěla ostatním kulturám ve společenství národů a planet tím nejvyšším bodem svého vývoje: dobrou kuchyní.

Galaktičtí kuchaři pracují na mezihvězdných křižnících a vesmírných stanicích, aby přátelsky sjednotili u jednoho stolu velmi odlišné rasy a kultury, tradice a náboženství. Vědí, že uvařit dobré menu není jen záležitostí chuti, ale také srdce. A na dobrém zasedacím pořádku u mírové tabule může záviset nejen spokojenost strážníků, ale i stabilita celé mírové konference a s ní osud celé galaxie.

## Před začátkem hry

Vyberte si jeden ze scénářů. Pokud chcete, můžete si postupně podle pořadí zahrát i všechny.

Během hry budete vytvářet kompletní menu pro navrhovanou situaci. Teď potřebujete určit, kolik chodů má mít vaše menu. Menu se skládá z 8 chodů mínus počet zúčastněných hráčů (takže: ve 3 hráčích 5 chodů, ve 4 hráčích 4 chody, v 5 hráčích 3 chody).

## Scénáře (pro koho budete vařit)

1. Rodinné setkání. Tato rodina se schází po několika letech. Jsou tu rodiče, starší prarodiče a dvě děti. Přinejmenším jeden z účastníků se dlouhou dobu pohyboval ve velmi odlišné kultuře.
2. Tucet špinavců. Večeří skupina čtyř válečných hrdinů, kteří se nedávno vrátili z konfliktu, v němž ztratili několik kamarádů. Vláda je chce odměnit královským jídlem a vrátit je do normálního života. (<https://www.csfd.cz/film/18770-tucet-spinavcu/prehled/>)
3. Na pokraji války. Galaxie se chystá na krutý konflikt a dělá se vše pro to, aby se zabránilo krveprolití. Tři zplnomocnění velvyslanci se sejdou na večeři na neutrální vesmírné stanici.

## Začátek hry

Každý účastník si dá pozemské jméno a napíše ho na přeloženou kartu tak, aby bylo viditelné pro všechny hráče (pokud hrajete online, použijte jméno postavy jako své uživatelské jméno). Nedefinujte nic dalšího o své postavě, další vlastnosti se nakonec objeví v průběhu hry. Za každého účastníka dejte pět žetonů do společné zásoby (vytvořte hromádku uprostřed stolu). Všichni hráči začínají bez žetonů.

Nejmladší hráč přečte ostatním zvolený scénář a poté spolu diskutujte o navrhovaných pokrmech. Během diskuze si můžete psát poznámky. Když chcete navrhnout pokrm, napište ho na kartičku a položte ji doprostřed stolu. Není nutné dodržovat standardní pořadí (např. předkrm, první chod, hlavní chod, dezert), můžete si navrhnout, co chcete. Návrhy můžete přidávat v průběhu celé hry.

## Rozvíjení konfrontace

Vše, co ve hře řeknete, je pravda, ať už se to týká ostatních hráčských postav nebo herního světa: identita a minulost postav, existence cizích ras nebo ingrediencí, politická a válečná situace v galaxii atd. Bavte se při vytváření uceleného univerza - světa příběhu, do kterého můžete znovu začlenit a vylepšit již zmíněné prvky. Pokud naopak chcete zavést nějaké prvky související se scénářem, inspiřujte se těmi, které jsou uvedeny v příkladech komplikací, nebo vytvořte nové v tomto duchu:

- Jeden z hostů cítí silnou nenávisť vůči druhému. Který? Proč?
- Jeden ze strážníků má nějakou speciální dietu (náboženskou, ideologickou, alergickou atd. - skutečnou nebo vymyšlenou). Který?
- Jeden z účastníků večeře má potenciálně výbušnou vlastnost s ohledem na situaci, ve které se při večeři ocitne. Který? Jakou vlastnost?
- Večeře proběhne v nepříjemnějších podmínkách, než se očekávalo. V jakých?
- Pro jeden z definovaných pokrmů již není k dispozici klíčová ingredience. Jaká? Proč? Čím ji nahradíte?
- Náhle se objeví host. Kdo je to?

Hráč si **vymyslí komplikaci** a vezme si žeton (ze společné zásoby, nebo z těch na pokrmu... ano můžete žetony "krást" z jídel).

## Rozhodování o menu

Kdo má alespoň jeden žeton k dispozici, ho může kdykoli položit na jednu z karet s napsaným pokrmem. Hráč může umístit jeden nebo více žetonů podle svého výběru. Jakmile se na kartě daného pokrmu objeví stejný počet žetonů, jako je počet hráčů (ať už je umístil stejný hráč, nebo více hráčů, a to i v různých částech hry), stává se tento pokrm oficiálně součástí jídelníčku a nebude již zpochybňován (pokud se nejedná o vedlejší komplikaci, např. potíže s hledáním ingredience). Žetony na schválených pokrmech jsou trvale odstraněny ze hry.

## Konec hry

Hra končí, když jsou vybrány všechny chody v menu.

Pokud chcete, jednomyslně rozhodněte pořadí jednotlivých chodů ve stanoveném čase (doporučený počet minut se rovná počtu zúčastněných hráčů).

Nakonec ve směru hodinových ručiček počínaje nejstarším hráčem řekněte část epilogu jednou větou. Jak večeře skončila? Chutnalo vám jídlo? A co další účastníci? Kdo uklízí nádobí ze stolu?

# Poznámky překladu

## Ještě jednou ... jak je to s těmi žetony?

Za každého účastníka dejte pět žetonů do společné zásoby (vytvořte hromádku uprostřed stolu). Všichni hráči začínají bez žetonů.

Když chcete navrhnout pokrm, napište ho na kartičku a položte ji doprostřed stolu.

Hráč vymyslí problém, k němu zformuluje otázku a vezme si žeton (ze společné zásoby, nebo z těch na pokrmu... ano můžete žetony "krást" z jídel).

Kdo má alespoň jeden žeton k dispozici, může ho kdykoli položit na jednu z karet s napsaným pokrmem. Hráč může umístit jeden nebo více žetonů podle svého výběru. Jakmile se na kartě daného pokrmu objeví stejný počet žetonů, jako je počet hráčů, stává se tento pokrm oficiálně součástí jídelníčku.

Žetony na schválených pokrmech jsou trvale odstraněny ze hry.

## Adaptace pro hraní online

Jedna z možností je hrát přes videokonferenční program **Discord**. Discord jde spustit v prohlížeči nebo aplikaci, umí pracovat s několika textovými a hlasovými kanály, umí i videohovory.

Jeden z hráčů se ujme role uvaděče a bude sledovat stav žetonů.

Každý z hráčů může kdykoliv přidat název jídla.

Uvaděč pravidelně píše soupis žetonů u aktuálních jídel, nejlépe tučně (na Discordu se píše tučný text **\*\*takhle\*\***).

*Příklad:*

Hráč:

Přidávám žeton k žemlovce.

Uvaděč:

**Bank 10 žetonů**

**Žemlovka +2**

**Guláš +1**

**Jahody se šlehačkou 0**

**Nadívaná ropucha 0**

Další možnost je hrát s žetony přes online prostředí pro deskovky např. **Roll20** <https://roll20.net/> . Dá se vytvořit vlastní herní plocha na psaní pokrmů a rozmisťování žetonů. Roll20 podporuje hlasový hovor, ale ne videohovor. Případně se to dá nakombinovat s jinou videokonferenční službou.