

Taková jedna večeře

Autor: Erin Marsh

Přeloženo z originálu **One Dinner**: <https://erinmakesnoises.itch.io/one-dinner>

Překlad pro <https://e-larpy.cz/>: Tomáš "Happy_Porg" Tureček

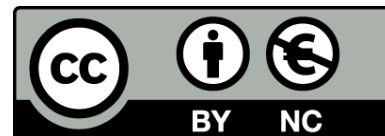
Grafická úprava: Martina „Isobell“ Neherová

Publikováno pod **CC BY-NC 2.0**

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc/2.0/>

Můžete: Sdílet, upravovat

Za podmínek: Uvádět jméno autora, vyznačit provedené změny,
k nekomerčnímu použití



Krátký larp pro dva hráče.

Taková jedna večeře je hrou o zapamatování složitých informací, jejich chybném opakování a nóbl večeřích, postavená na motivech krátkého filmu *Večeře pro jednoho*. Ačkoliv je hra, stejně jako film, velmi komediálně laděná, mohou se zde objevit témata jako smrt přátel nebo konzumace alkoholu v nadměrném množství.

Příprava

Nejprve se rozhodněte, jaká témata a obsah chcete do hry zahrnout - slečna Sophie bude mít velký vliv na určování směru celého scénáře, ale měli byste se ujistit, že hra bude bezpečný zážitek pro vás pro oba.

Vyberte si role. Pohlaví a aspekty postav lze samozřejmě změnit, pokud nechcete hrát za tyto dané postavy.

Slečna Sophie: Aristokratka, slavící své 90. narozeniny přesně tou samou večeří, s těmi stejnými hosty a tím stejným průběhem, jako to dělá každý rok.

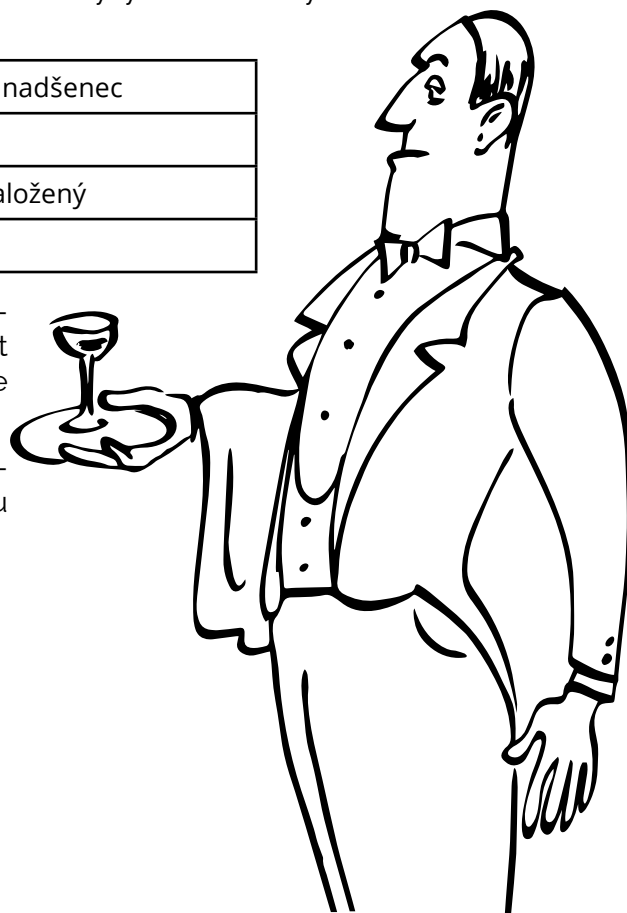
James: Komorník slečny Sophie, který v domě pracuje již léta. Často zakopává o koberce.

Poté definujte další hosty večeře, jejich jména a výrazné povahové rysy. Můžete si vybrat z následující tabulky, nebo vytvořit své vlastní:

Sir Toby	Upovídaný, povahou nadšenec
Admirál von Schneider	Rozhodný, nezávislý
Pan Pomeroy	Detailista, emočně založený
Pan Winterbottom	Ležérní, otevřený

Tito hosté se přímo oslavy neúčastní, James se bude za každého z nich vydávat v jednotlivých fázích, vzpomínat a připíjet si se slečnou Sophií. Ona si je všeho zcela vědomá a ví, že ve skutečnosti všechny tyto postavy James jen hraje.

Upřesnění faktů o jednotlivých postavách může být nápomocné, nebo můžete vše nechat vyplýnout volně v průběhu hraní.



Hra

Hra odstartuje začátkem večeře. Po celou dobu trvání musí James slečnu Sophii a "hosty" obsluhovat.

Večeře má celkem čtyři chody:

1. Polévka/Sherry
2. Ryba/Bílé víno
3. Kuře/Šampaňské
4. Ovoce/Portské

Při každém chodu slečna Sophie postupně oslovuje každého z hostů a vzpomíná na něco z jejich minulosti. Vytváření dramatických příběhů z jejich životů a jejich vztahů ke slečně Sophii se přímo nabízí. Jakmile je připravena přesunout se k dalšímu z hostů, pronese přípitek.

James v rámci role jednotlivých postav s jejich povahovými rysy musí opakovat jejich vzpomínky tak, jak je slečna Sophie popsala, v pořadí, ve kterém je vytvořila. Opakuje je tak, aby během čtvrtého chodu zopakoval každou ze 16 vzpomínek. Nevyhnutelné záměny a zmatky budou reprezentovat stoupající hladinu alkoholu v Jamesově krvi v průběhu večera – což hráč může v rámci své role dávat náležitě znát – do zábavné míry.

Kdykoliv si James uvědomí, že při vyprávění vzpomínek udělal chybu, musí říct **"Stejný postup jako loni, slečno Sophie?"**, načež ona odpoví **"Stejný postup jako loni, Jamesi"**.

Jakmile je na konci čtvrtého chodu všech 16 vzpomínek přeříkáno, slečna Sophie by se měla s každým z charakterů, které James hrál, rozloučit. Přestože si uvědomuje, že jsou pouze hrané jejím komorníkem, je to příležitost, jak uspokojivě zakončit jejich příběhy.

Na konci hry slečna Sophie vyjádří své přání oslavu ukončit, přičemž obě postavy zopakují své klíčové fráze:

Stejný postup jako loni, slečno Sophie?

Stejný postup jako loni, Jamesi.

V tuto chvíli můžeme jen předpokládat, že se uchýlí nahoru, aby si užili pár krásných chvil jeden s druhým, necháme je však, aby tak učinili v soukromí a hru zde ukončíme.

